

Integrazione al Manuale Base del Giocatore 4.1

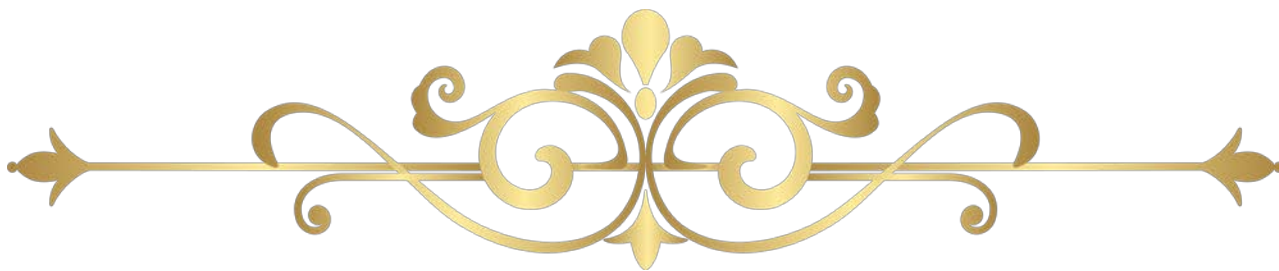
Le Cronache di



Ver. 1.0

Tutti i diritti riservati 2011-2023





SOMMARIO



SOMMARIO.....1

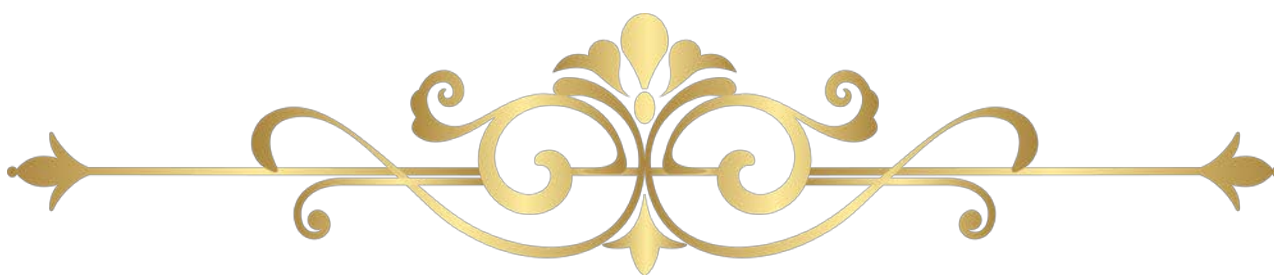
**INTEGRAZIONE AL MANUALE BASE
DEL GIOCATORE VERSIONE 4.12**

DINAMICHE DI GIOCO E REGOLAMENTO
IN GIOCO 2

Chiamate Prodigiose Aggiunte..... 2

Arcano 2





Integrazione al Manuale Base del Giocatore Versione 4.1

In questa addenda il giocatore troverà tutte le info In Gioco e Fuori Gioco destinate a implementare il Manuale Base del Giocatore 4.1



DINAMICHE DI GIOCO E REGOLAMENTO IN GIOCO

Chiamate Prodigiose Aggiunte

Arcano

È un danno che passa attraverso i PP e arriva direttamente ai PF. A differenza degli altri danni diretti ai PF, il danno Arcano danneggia contemporaneamente anche le protezioni, che a quel punto si riducono a 0 e necessitano dell'intervento di riparazione successiva. Inoltre arriva anche a danneggiare i PS. Al danno Arcano potrà seguire il numero di danno e può essere affiancata dalla chiamata "totale".

Se la chiamata Arcano potrebbe essere effettuata su un oggetto. A tale azione deve sempre assistere un arbitro o un narratore, se indirizzata a oggetti fisici che non siano protezioni del PG come ad esempio scudi e armi.

Esempio di chiamata Danno Arcano: il PG che riceve il danno subirà i seguenti effetti: -1 PF alla locazione colpita, - 1 PS, e la protezione si considera distrutta.